

Mein Server Konzept:

Über mich:

Ich heiße Lukas, bin 16 Jahre alt und ein begeisterter Minecraft-Zocker. Derzeit besuche ich in einer HTL die 2.Klasse. Meine Hobbys sind: Tennisspielen, Fußballspielen und Zocken.

Was zocke ich:

In meiner Freizeit spiele ich eigentlich nur Minecraft, jedoch in allen Varianten und Spielmoden, das heißt Vanilla Minecraft, Survival-Games, Tekkit, FTB und noch viele weitere. Ich finde wenn man Vanilla eine Zeit lang spielt, wird es langweilig, deswegen spiele ich eher FTB oder Tekkit.

Mein Server Konzept:

Auf dem Server soll das Modpack „Feed the Beast Lite“ aus dem Feed the Beast Launcher laufen. Außerdem soll jeder auf den Server joinen können, jedoch für den ersten Monat soll eine Whitelist angewendet werden, da mein Team und ich einmal den Server aufbauen müssen.

Dieser Server soll auf mehre Welten aufgebaut sein, um nicht alles in einer zu haben. Beispiele von solchen Welten sind die Lobbywelt (außerhalb der Lobby ist die Freebuildwelt), die Grundstückswelt, die Farmwelt und die Querrywelt.

Jeder Spieler besitzt am Anfang 1000\$, eine vollständige Lederrüstung und alle Werkzeuge aus Stein. Als Nahrung gibt es am Anfang 16 Äpfel. Die Spieler joinen beim ersten Mal in der Lobby. In dieser sind Monitore aufgebaut auf denen man die Regeln (mehr später dazu) und die wichtigsten Befehle lesen muss. Am Ende wird einem eine Frage aus den Regeln gestellt und wenn er die richtig beantwortet kann er spielen. Der Spieler kann sich entweder gleich ein Grundstück (GS) in der Grundstückswelt um 800\$ kaufen oder zuerst ein bisschen farmen gehen.

Die Grundstückswelt ist einfach eine flache Welt, jedoch bei der man ganz normal 64 Blöcke hinunter graben kann um erst dann auf Bedrock zu kommen. Die Grundstücke sind 64x64 Blöcke groß. In dieser Welt gibt es verschiedene Staaten, jeder Staat hat 10 Orte und jeder Ort hat 9 Grundstücke, wobei eins, das in der Mitte ist, die Bank und das Rathaus ist. Die Strukturierung ist da, dass man auch Itemhandel betreiben kann, denn ich habe mir gedacht, die Spieler können nur innerhalb eines Ortes Items verschenken.

Innerhalb eines Staates müssen die Items getauscht werden und außerhalb der Staaten können die Items nur verkauft werden. (Preisliste und Handelsindex später) Am Anfang gibt es natürlich nur einen Staat und einen Ort, aber desto mehr Spieler spielen desto mehr Staate und Orte haben wir dann.

Nochmal zur Lobby. In dieser gibt es auch einen Itemshop in denen die Spieler Items kaufen oder verkaufen können. Zum Bespielen kann ein Spieler ganz viele Diamanten abbauen und sie dann verkaufen, um sich weitere GS zu kaufen oder andere Items die er braucht.

Zu dem Geld. Jeder Spieler bekommt einmal in der Woche 100\$ vom Server aus. Die Spieler haben auch die Möglichkeit Firmen zu gründen. Diese bekommen dann je nachdem wie viele Spieler angestellt sind, auch Geld. Dieses bekommt zu nächst einmal der Firmenchef, dieser muss es dann auf die Angestellten aufteilen. Aber Firmen sind die einzigen Möglichkeit weiteres Geld zu verdienen. Man kann auch Bürgermeister von einem Ort werden, oder Staatspräsident sein. Diese haben dann natürlich auch Aufgaben, wie z.B.: die Steuern von den Spielern eintreiben oder neuen Spielern ein Gs zuweisen. In der Bank werden die ganzen besonderen Items von den Spielern gespeichert, natürlich gegen Bezahlung. Ein Beispiel für ein Firmennetz wäre z.B. eine Baufirma die den Spielern ein Haus baut und die Blöcke von einer Farmfirma bezieht. Das ganze um das Geld und den Staaten muss später noch einmal überarbeitet werden, dies ist nur mal eine Grundidee.

In der Farmwelt können die Spieler ihre Ressourcen auffüllen, jedoch ohne der Hilfe der Quarry.

Das gleiche ist auch die Quarrywelt, aber in dieser ist die Quarry erlaubt.

Beide Welten werden in regelmäßigen Abständen resetet.

Zu den technischen Daten des Servers:

- 8 Slots mal nur für den Anfang um alles aufzubauen, danach 50 Slots um zu schauen wie der Server bei den Spielern ankommt und dann vielleicht noch mehr.
- 2-3Gb RAM
- Am Anfang muss der Server nicht 24/7 laufen, jedoch nach der Aufbauphase schon.

Regeln:

1. Griefen ist vollkommen verboten, außer in dem Freebuildbereich. Wer grieft wird sofort gebannt und zwar für immer.

2. Bugusing ist nicht erlaubt! Wer einen neuen Bug findet muss ihn sofort dem Admin oder Moderator melden. Wer Bugusing betreibt oder einen neuen nicht Meldet wird für 3 Tage beim 1.mal, 5 Tage beim 2.mal und für immer beim 3.mal gebannt.
3. Cheating führt auch sofort für einen permanenten Bann.
4. Keine Schimpfwörter im Chat.
5. Gehe nett mit deinen Mitspielern um.
6. Kein Spam, sonst Kick. Beim Wiederholten Vorfällen wird ein temporärer oder permanenter Bann kommen.
7. Weitere Regeln folgen.

Handelsindex:

Ist jetzt nur ein Beispiel, wird später noch fertig gestellt.

1 UU-Matter bekommt man für 32 Diamanten